

TR

OYUNUN KURALLARI

ROADBLOCK

- 1** Bir görev seçin. Kırmızı arabayı ve bina parçalarını kart üzerinde gösterilen başlangıç planı ile eşleştirmek için oyun masası üzerine yerleştirin. O parçalar artık sabit, görev boyunca onları hiçbir şekilde hareket ettirmemelisiniz. BAŞLANGIÇ görevleri bazı polis arabalarının konumuyla ilgili ekstra ipucu verir.
- 2** Çalınmış olan kırmızı arabayı engellemek ve böylece kaçmasını önlemek için 6 polis arabasını oyun masası üzerinde dikkatli şekilde yerleştirin.
 - * Kırmızı araba herhangi bir polis arabası veya bina parçası üzerinden geçip kaçamaz.
 - * Kırmızı araba çaprazlama hareket ederek kaçamaz.
 - * Kırmızı arabayı engellemek için hepsine ihtiyaç olmasa bile tüm polis arabası parçalarını oyun masası üzerine yerleştirmeniz gerekiyor.
- 3** Çözdüğünüzü mü düşünüyorsunuz? Görev kitapçığının arkasındaki çözüm yoluna bakın ve çözümünüzü kontrol edin, Yalnızca bir doğru cevap vardır.



© 2006 - 2015 Konsept, oyun tasarımı ve çizim:

SMART - Belçika. Tüm hakları saklıdır.

Tasarımcı: Raf Peeters.

Orijinal ürün adı: Roadblock

SMART - Belçika Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belçika - info@smart.be

www.SmartGames.eu

Çin'de üretilmiştir.



54 14 30 15 20 47 4